La baralla sostenible

La baralla compta amb 6 pals (cadascun amb un color i símbol característics) numerats de l'1 al 9 que representen 6 regions del món. Cada pal està format per; 3 vegetals (⚲), 3 persones (♟) i 3 mercats (⌂).

Amb aquesta baralla es poden jugar molts jocs tradicionals de cartes, atenent al fet que és una baralla de 6 pals en lloc dels 4 tradicionals. T'animem a experimentar amb ella.

Hem dissenyat 4 jocs originals que tracten de conscienciar sobre la importància de realitzar un consum de proximitat i sostenible.

«Mercat de proximitat»: aquests jocs utilitzen un concepte que anomenem «mercat de proximitat». Quan veges en les regles aquest terme entre cometes, es refereix a un grup de tres cartes de **(Vegetal + Persona + Mercat) del mateix color**.

Aquestes cartes representen un mercat local subministrat per camps i persones de la regió, un consum sostenible i més ecològic. Els jocs consisteixen en reunir estos «mercats de proximitat».

Per motius d'espai, els exemples s'il·lustren amb símbols per a representar les cartes.

⚲ = Vegetal groc. ⌂ = Mercat blau. 5 = 5 rosa.

= Una carta boca avall (o que no tothom pot veure).

Per a alguns dels jocs necessitaràs **comptadors**, pots usar un grapat de cigrons, botons...

El pol·lucionador

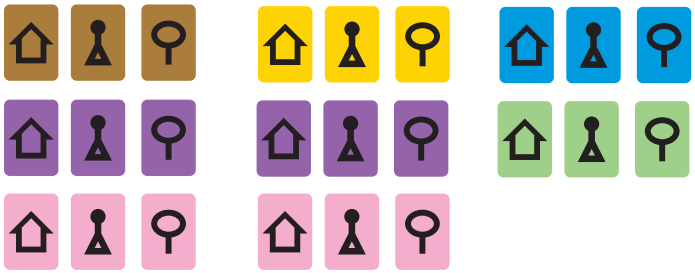
Participants: 3-9
Duració: 15 minuts
Edat: 6+ anys

OBJECTIU DEL JOC

El joc es juga en diverses rondes. Cada ronda, intentaras reunir **dos** «mercats de proximitat» intercanviant cartes amb la resta. Al final de la partida, guanyarà qui menys comptadors de pol·lució haja acumulat.

PREPARACIÓ

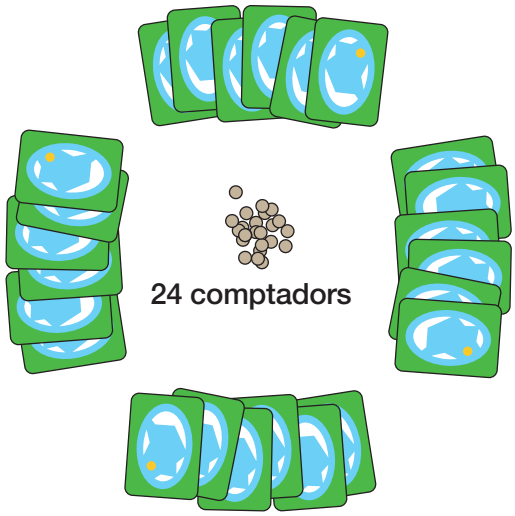
Tria **dos «mercats de proximitat» per cada participant**, p. ex. per a cinc persones, separara deu «mercats de proximitat». Alguns colors es repetiran, intenta que siguen el més variats possibles. Retorna la resta de cartes a la caixa, no les usaras en aquesta partida.



Per a una partida amb 4 participants, separem 8 «mercats de proximitat». Té igual els números que tries.

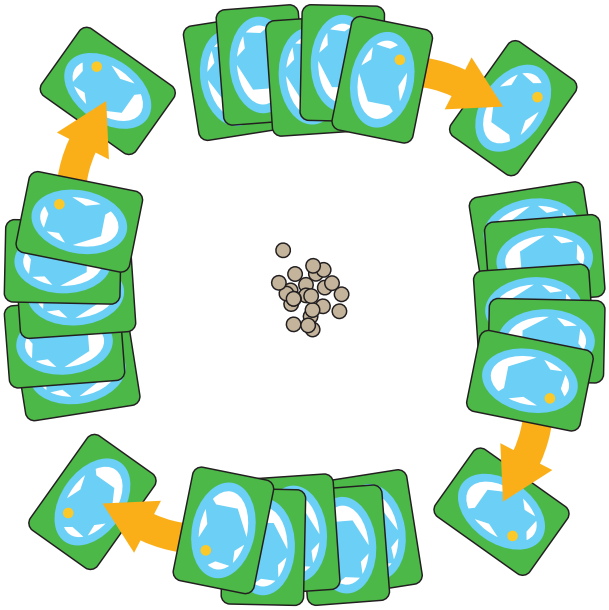
Baralla les cartes de joc i **reparteix 6** a cada participant.

Posa en el centre de la taula sis comptadors per cada participant (pots posar menys o més per a fer partides més curtes o llargues). Aquests **comptadors representen la pol·lució** que generem quan consumim vegetals que han de viatjar llargues distàncies.

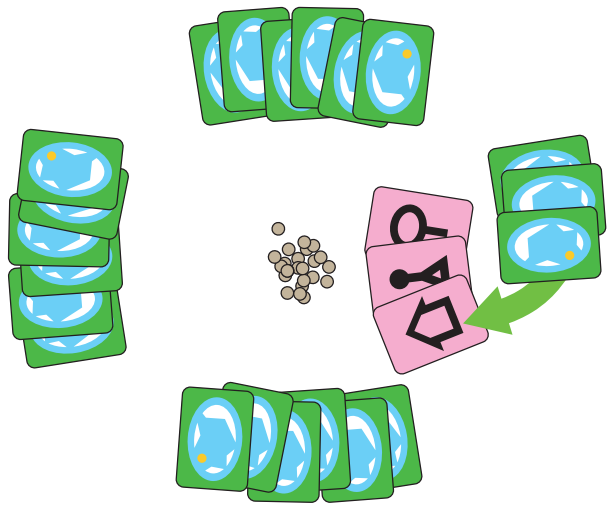


COM ES JUGA?

Cada torn tothom **passa una carta** boca avall a la persona de la seua esquerra. El total de participants ha de fer això **al mateix temps**.

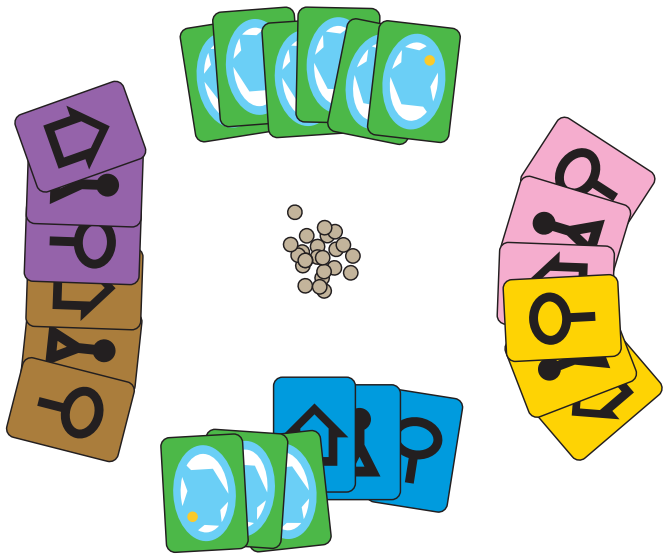


Si aconsegueixes **ajuntar un «mercat de proximitat»** posa'l boca amunt, enfront de tu, perquè tothom veja que ja tens un dels dos mercats necessaris per a tancar la ronda.



En aconseguir ajuntar un «mercat de proximitat», es baixa a la taula immediatament, abans de passar les cartes de nou.

Es continuen jugant torns fins que algú aconsegueix baixar **dos «mercats de proximitat»** (diverses persones poden aconseguir-ho en el mateix torn).



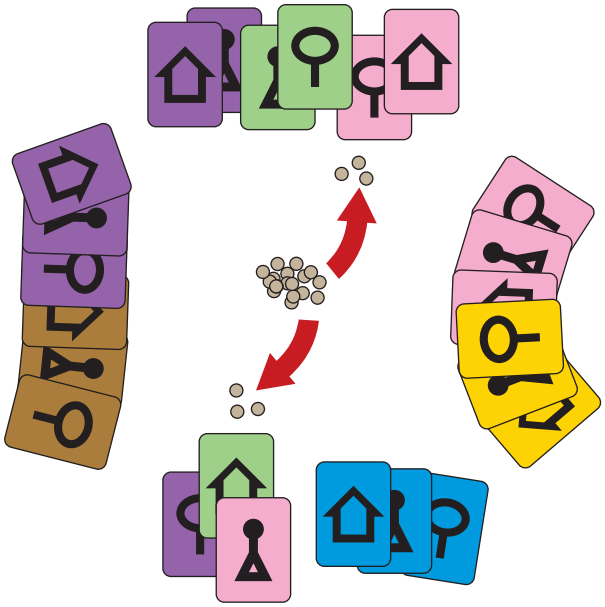
Dues persones aconsegueixen reunir els dos mercats alhora, la ronda acaba i qui no ha aconseguit casar les seues sis cartes rep pol·lució.

Descobreix la resta de jocs a la web

http://hortadelrajolar.novessendes.org/la-baralla-sostenible/

En eixe moment **s'acaba la ronda i es reparteixen comptadors de pol·lució** entre les persones que no han aconseguit desfer-se de totes les seues cartes:

Agafa un comptador de pol·lució per cada color diferent que t'haja quedat a la mà.



Les persones que no han aconseguit desfer-se de les seues cartes, obtenen pol·lució per cada color diferent (que tinguen) a la mà.

Torna a barallar totes les cartes i reparteix-les de nou per començar una nova ronda.

FINAL DE LA PARTIDA

La partida acaba quan ja **no queden comptadors** en la taula. Si no hi ha suficients per a tothom, agafa alguns més de fora del joc perquè tothom reba els comptadors que els corresponen.

La partida la guanya qui menys comptadors de pol·lució tinga (pot guanyar més d'una persona). Enhorabona, has afavorit l'economia local, has evitat el transport quilomètric dels aliments i el consum energètic innecessari, i has reduït l'impacte mediambiental. Gràcies per contribuir a una alimentació més sostenible!

Si esteu jugant a casa, podeu decidir una tasca abans de començar la partida; baixar el fem, netejar els plats... Qui tinga més comptadors de pol·lució haurà de fer la tasca assignada, però no ho farà a soles. Cuidar del planeta és treball de tothom, qui guanya la partida també haurà d'ajudar.

UNA MICA DE GEOGRAFIA

Hem dit que els 6 colors corresponen a 6 regions del món, en concret a 6 ciutats. Pots endevinar quines?

Dóna-li la volta a la fulla per a llegir les respostes.

Les 6 ciutats són: Castelló de la Plana, Sant Petersburg, Cusco, Bangkok, Nairobi i Filadèlfia.

La Baralla Sostenible forma part del projecte Llaurant un Futur Sostenible, si vols saber més entra en www.llaurant.com

Un joc d'Ángel Lucas i César Gómez Bernardino, il·lustrat per Santiago Sanchis Ibor

Cerca el mercat

Participants: qualsevol (cooperatiu)
Duració: 15 minuts
Edat: 4+ anys

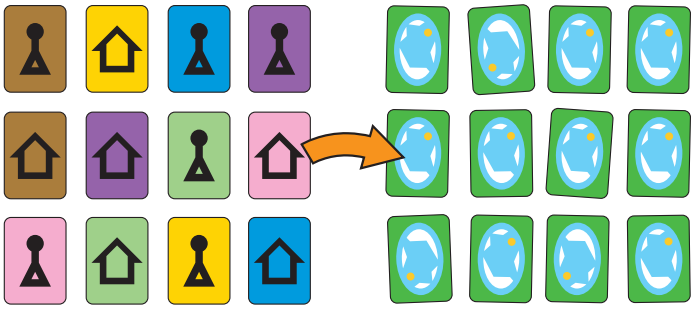
OBJECTIU DEL JOC: Comprar el màxim nombre possible de vegetals, trobant el mercat i la persona del mateix color.

PREPARACIÓ: Agarra tots els vegetals, baralla'ls i posa'ls en una pila boca avall a un costat.

Separa una parella de Mercat + Persona de cada color (dotze cartes en total), baralla-les i posa-les boca amunt formant un quadre de 4x3 cartes.

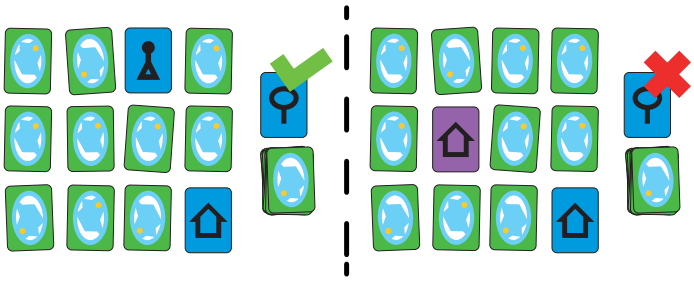
Retorna la resta de cartes a la caixa, no les usarem en aquest joc.

Memoritza la cartes del quadre durant uns segons i gira-les totes boca avall.



COM ES JUGA?: Cada torn juga un únic participant, que revela una carta del mall de vegetals i gira dues cartes boca amunt, tractant de trobar la parella de Mercat + Persona del mateix color.

Si ho aconsegueix al primer intent, l'equip guanya la carta de vegetal. Si falla, el vegetal es perd.



La resta de participants pot donar indicacions a qui està jugant, però només dient: dalt, baix, esquerra o dreta. Està prohibit donar un altre tipus d'indicacions, i **terminantment prohibit** assenyalar o indicar les cartes amb el dit, tots els ajudants han de tindre les mans sota la taula.

Després de guanyar o perdre el vegetal, les cartes que s'han girat es tornen a posar boca avall i serà el torn del següent participant.

FINAL DE LA PARTIDA: La partida acaba quan s'acaba el mall i en aquest joc cooperatiu l'objectiu serà aconseguir més cartes que la vegada anterior que es va jugar.

La baralla sostenible es un projecte de *Llaurant un futur sostenible* i *Novessendes fundació cívica*.
Un joc d'Ángel Lucas i César Gómez Bernardino, il·lustrat per Santiago Sanchis Ibor

Cartes voladores

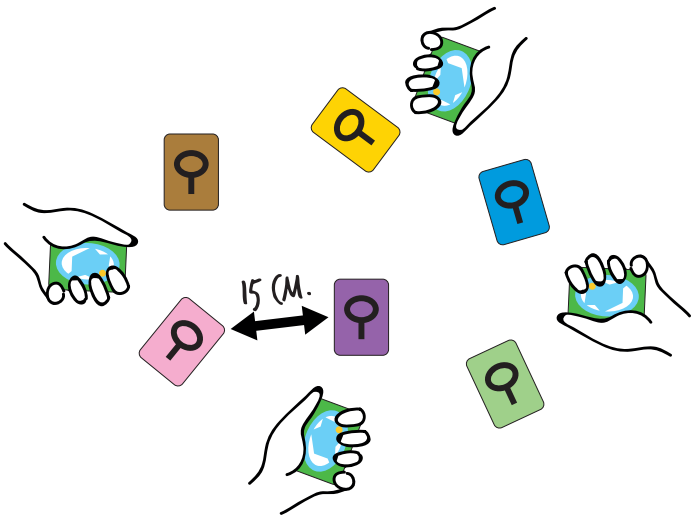
Participants: 2, 4 o 6 (joc per a 2 equips)
Duració: 15 minuts
Edat: 6+ anys

OBJECTIU DEL JOC: Llançar les cartes perquè acaben connectades als vegetals del seu color.

PREPARACIÓ: Separa les cartes per tipus; vegetals, persones i mercats.

Fica un vegetal de cada color sota la taula, separa'ls entre si uns 10-15 centímetres. Retorna la resta de vegetals a la caixa.

Un equip agafa les 18 cartes de persones i l'altre les de mercats. Cada equip baralla les seues cartes i reparteix 5 cartes a l'atzar a cada integrant de l'equip, que les guarda a la seua mà boca avall i sense mirar-les. La resta de cartes es reserva a un costat per a les següents rondes (cada ronda es barallen de nou totes les cartes de l'equip i es reparteixen 5 a cada membre de l'equip).



Necessitaràs comptadors o un full de paper i llapis per a comptar els punts.

COM ES JUGA?: La partida es desenvolupa en tres rondes i en cadascuna d'elles les cartes es llancen d'una manera diferent. Després de les 3 rondes l'equip amb més punts serà el guanyador.

1a Ronda. Llançament alçat. Els participants s'alcen i es col·loquen al voltant de la taula on llançaran les seues cartes.

2a Ronda. Llançament pacient. Els participants se senten al voltant de la taula i, durant tota la ronda, els canells de tots dos braços han de tocar la vora de la taula en tot moment. En aquesta ronda és molt important tirar amb calma i apuntar bé, per què llançar des d'eixa posició és molt difícil.

3a Ronda. Llançament a la carrera. És semblant a la primera ronda, però en aquesta ocasió, els equips hauran de córrer al voltant de la taula mentre llancen les seues cartes.

Totes les rondes comencen de la mateixa manera. A la veu de *ja!*, tothom, alhora, revela les seues cartes d'una en una i les va llançant, tractant que caiguen boca amunt i connectades al vegetal del seu color. En aquest joc no hi ha torns i tots juguen simultàniament tractant de ser els més ràpids i precisos.

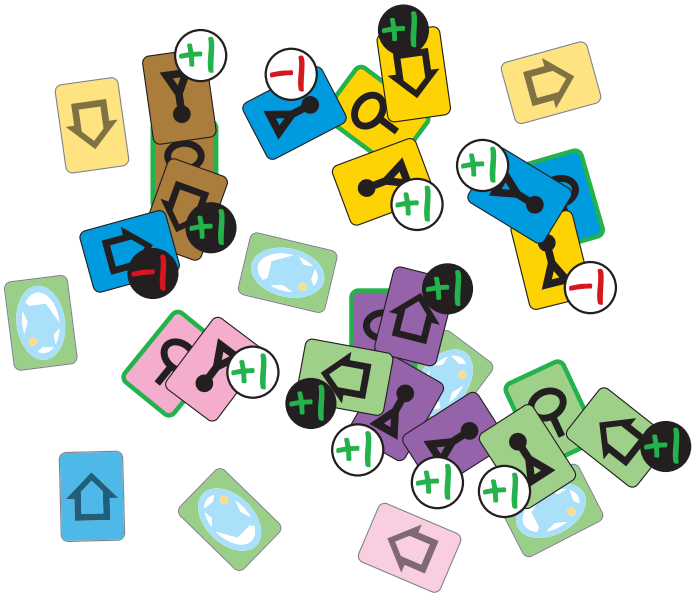
Quan algú es quede sense cartes, comptarà en veu alta fins a tres (sense córrer, un compte de tres segons), després del compte arrere la ronda acaba i ningú pot tirar més cartes.

És l'hora de repartir punts. **Només puntuen les cartes boca amunt** que estiguen **connectades** (directament o indirectament, veure exemple) amb un vegetal.

Si la carta i el vegetal són del **mateix color, l'equip guanya 1 punt**.

Si la carta i el vegetal són de **colors diferents, l'equip perd 1 punt**.

Si una carta està connectada a un vegetal del seu color i a un que no ho és, comptarà únicament el punt positiu.



L'equip dels mercats (cercles negres) ha aconseguit connectar 5 cartes correctament (+5 punts) i s'ha enganyat connectant la carta blava al vegetal marró (-1 punt), així que anoten +4 punts per al seu equip aquesta ronda. Les cartes boca avall o sense connectar valen 0 punts.

L'equip amb les cartes de persones ha arriscat més i té 7 encerts (+ 7 punts) i 2 errades (-2 punts), per a un total de +5 punts en aquesta ronda).

Després d'anotar els punts, recupera les cartes de persona i mercat. Repetiu els passos de la preparació i jugueu la següent ronda amb les noves normes de llançament.

Després de la puntuació de la tercera ronda, l'equip que més punts haja acumulat guanya la partida.

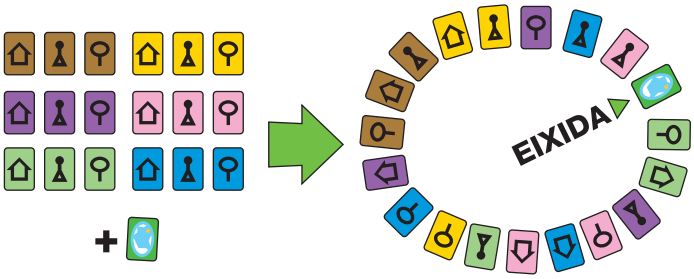
La baralla sostenible es un projecte de *Llaurant un futur sostenible* i *Novessendes fundació cívica*.
Un joc d'Ángel Lucas i César Gómez Bernardino, il·lustrat per Santiago Sanchis Ibor

Salva el planeta

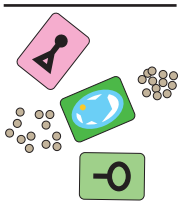
Participantss: 2-4 (cooperatiu)
Duració: 25 minuts
Edat: 10+ anys

OBJECTIU DEL JOC: Reunir tots els mercats de proximitat abans que s'esgoten els recursos del planeta.

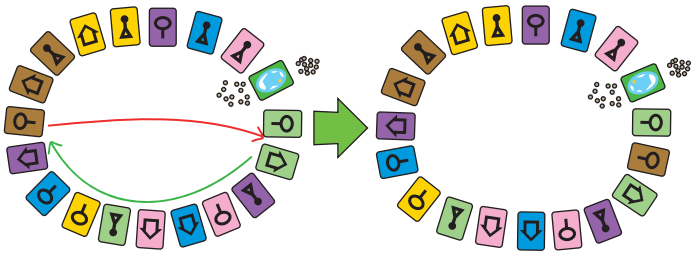
PREPARACIÓ: Separa un «mercat de proximitat» de cada color i baralla'ls junts. Fica les cartes barallades boca amunt formant un cercle i afegeix una carta a l'atzar boca avall entre elles que serà la carta d'EIXIDA.



Posa dotze comptadors dins del cercle al costat de la carta d'eixida. Representen els recursos dels quals disposa el planeta. Necessitaràs uns quants comptadors més (10 o 12) que col·locaràs fora del cercle a l'abast de tots.

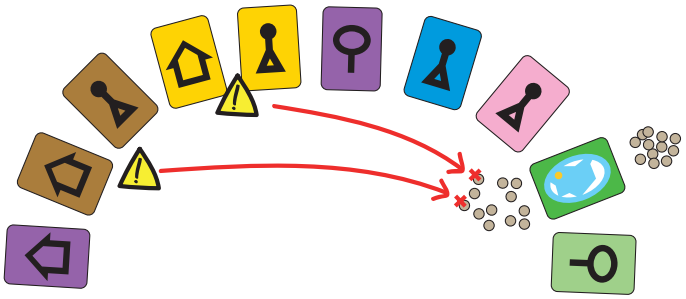


Si les tres cartes d'un mateix color han eixit juntes, separa una d'elles i envia-la a l'altre costat del cercle.



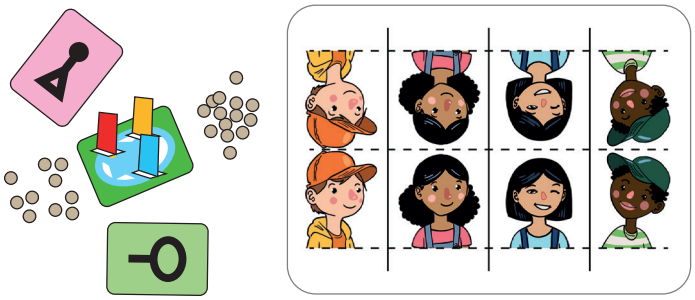
Les tres cartes marrons han eixit juntes, així que enviem una d'elles a l'altre costat del cercle i redistribuïm les cartes.

Després (només durant la preparació) per cada parella de cartes del mateix color, retira un dels dotze recursos del planeta i posa'l al costat dels comptadors de fora del cercle.



En desplegar les cartes per a aquesta partida a 3 participants, han quedat dues parelles de color. Es començarà la partida amb només 10 recursos del planeta en lloc de 12.

La carta 55 inclou quatre peons per a retallar, munteu-los segons les instruccions i reparteix un a cada participant que el ficarà en la carta d'eixida (pots usar altres peons diferents si ho prefereixes).



Baralla la resta de cartes i forma un mall, boca avall, dins del cercle. Cada participant roba 3 cartes, decidiu qui començarà a jugar i ja esteu preparats per a començar.

Aquest és l'aspecte del joc després de la preparació d'una partida amb tres participants.

COM ES JUGA?: En el seu torn, qui juga tria una carta de la seua mà i la posa boca amunt en una pila en el centre de la taula, avançant el seu peó exactament tantes posicions (cartes) com indique el número que ha jugat.

En jugar un 3, el peó roig avança tres caselles en sentit horari i arriba a un mercat verd.

Quan el peó acaba el seu moviment, **HA DE TRIAR** entre dues opcions:

- **Activar la carta** per a agafar un comptador de fora del cercle i posar-ho en una altra carta.
- **Moure la carta** una posició gastant un comptador de dins del cercle o de la pròpia carta.

Finalment roba una carta del mall per a tindre de nou 3 cartes, i serà el torn del següent participant.

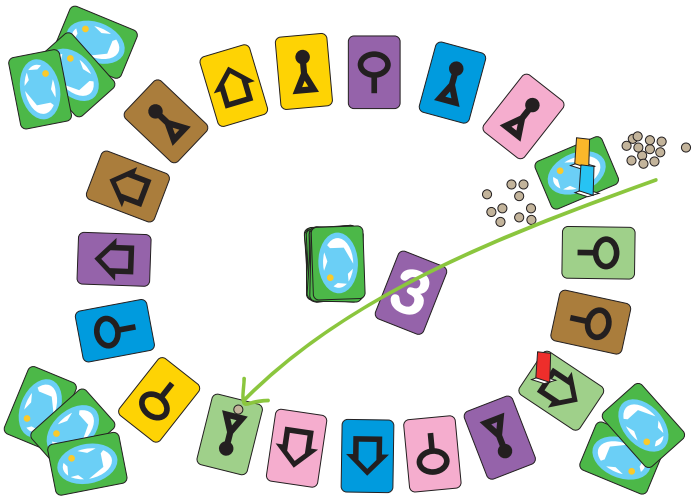
Si s'acaba el mall de cartes, baralla totes les cartes descartades i forma'l de nou.

Activar la carta:

En triar aquesta acció, agafes un comptador de **fora del cercle** i el poses en la carta que corresponga:

- **Si actives una carta de persona,** aquesta treballa el camp i el cultiva. Ficaràs un comptador **en la carta de vegetal** del mateix color.
- **Si actives una de vegetal,** aquests subministren els mercats. Posaràs el comptador **en la carta de mercat** del color corresponent.
- **Si actives una carta de mercat,** pagues als treballadors, poses un recurs **en la carta de persona** d'aqueix color.

Una carta pot tindre qualsevol quantitat de comptadors sobre ella.



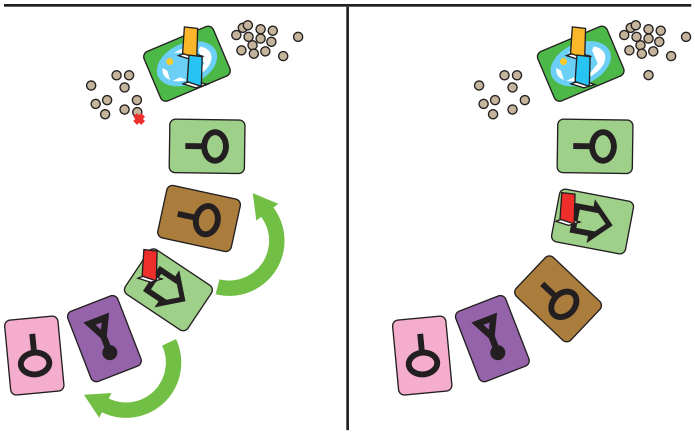
En l'exemple anterior, si s'activa el mercat, es posarà un recurs de l'exterior sobre la persona verda.

Moure la carta:

El primer que hem de fer és pagar el cost de moure la carta, ja siga amb un recurs del planeta (dins del cercle) o amb un recurs que hi haja sobre la pròpia carta (que hauràs col·locat en algun torn anterior activant una altra carta).

Després mouràs la carta una posició avant o arrere. Recorda que l'objectiu del joc és ajuntar tots els mercats de proximitat (les cartes del mateix color).

Qualsevol peó o comptador que hi haja en les cartes que es mouen continua sobre elles.



La jugadora roja decideix moure la carta cap enrere, pagant un recurs del planeta (interior del cercle) i movent la carta una posició (el peó es mou juntament amb la carta).

El pas del temps.

La carta d'eixida representa el pas del temps, cada vegada que el peó d'un participant **caiga** en aquesta carta **o la sobrepasse**, es **retirarà un recurs del planeta** i es traurà fora del cercle.

Si un participant cau sobre la carta d'eixida, no pot moure-la ni activar-la, en el seu lloc **ha de moure una altra carta del cercle**.

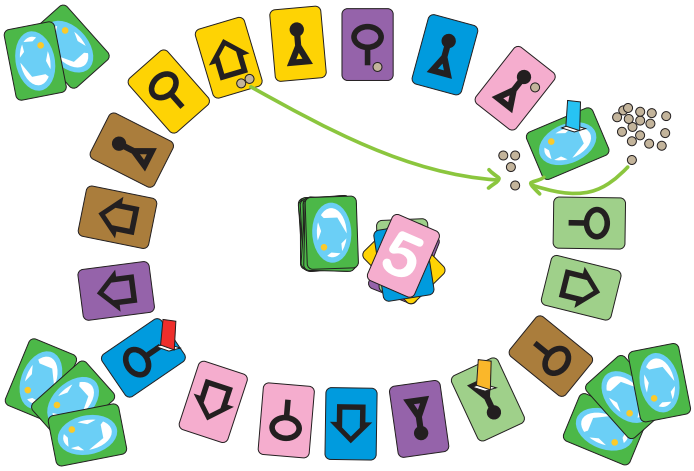
Pot triar moure qualsevol carta, però ha de seguir les normes de moviment i pagar un recurs del planeta o de la carta que desitja moure.

En caure en l'eixida, la jugadora blava paga un recurs del planeta per a marcar el pas del temps (1). Després decideix moure la carta de persona verda usant el recurs que la carta té sobre ella (2).

«**Mercats de proximitat**».

L'objectiu del joc és reunir els sis **«mercats de proximitat»** i cada vegada que aconseguim reunir un complet **obtindrem alguns beneficis**.

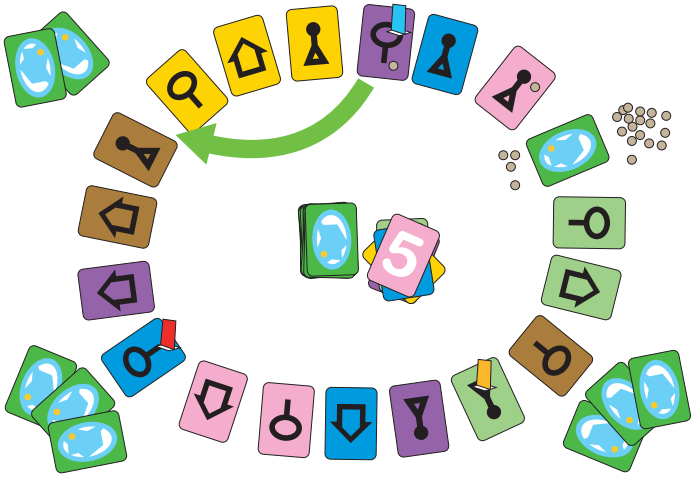
1.- Immediatament afegeix un recurs de fora del cercle, i qualsevol recurs que hi haja sobre el «mercat de proximitat» als recursos del planeta (dins del cercle).



En reunir el «mercat de proximitat» groc, tots els recursos sobre les cartes grogues més un recurs de fora del cercle s'afegeixen als recursos del planeta (dins del cercle).

2.- En caure en qualsevol carta del «mercat de proximitat» l'única opció disponible és **«moure una carta qualsevol»** (com ocorre en caure en la carta d'eixida).

3.- Quan **es mou** una carta a través del «mercat de proximitat», la carta passa directament a l'altre costat del mercat **amb un sol moviment en comptes de tres**.



Moure la carta morada com indica el dibuix costa només un moviment (i un recurs), en lloc dels tres que costaria si no hi haguera un mercat de proximitat.

FINAL DE LA PARTIDA

Si has de traure un recurs de l'interior del cercle i no et queda cap, la partida acaba automàticament. També acaba si aconseguiu reunir els sis mercats. És hora de calcular la puntuació i veure que tal ho heu fet. Quants mercats heu ajuntat?:

6 - Perfecte! Heu salvat el planeta. Felicitats!

5 - Bona faena, el planeta és un lloc millor. Si bé encara pot ser-ho més.

4 - Ho heu fet bé, però encara queda molt per fer.

3 - Heu de millorar el vostre treball en equip si voleu salvar el planeta.

La baralla sostenible es un projecte de *Llaurant un futur sostenible* i *Novessendes fundació cívica*.
Un joc d'Ángel Lucas i César Gómez Bernardino, il·lustrat per Santiago Sanchis Ibor

1
WE | PRODUCE

2
99cts.
CAUTION
CUIDADO
ATENTION

3
CHECK OUT

4

5
99cts.

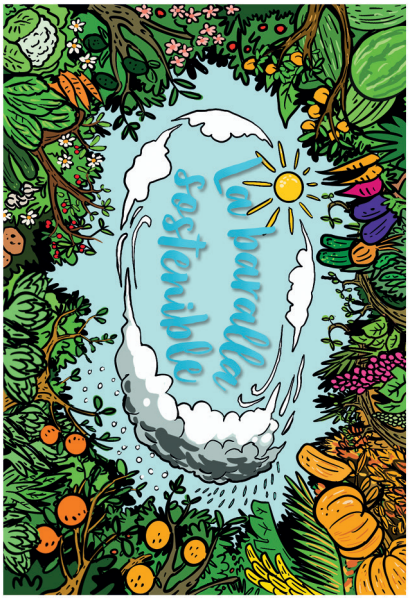
6

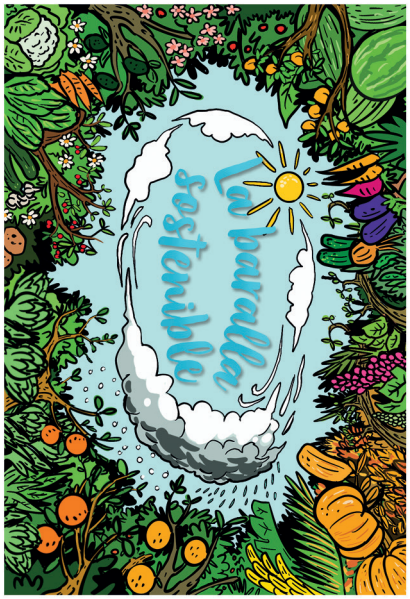
7
WE | PRODUCE

8
99cts.
CAUTION
CUIDADO
ATENTION

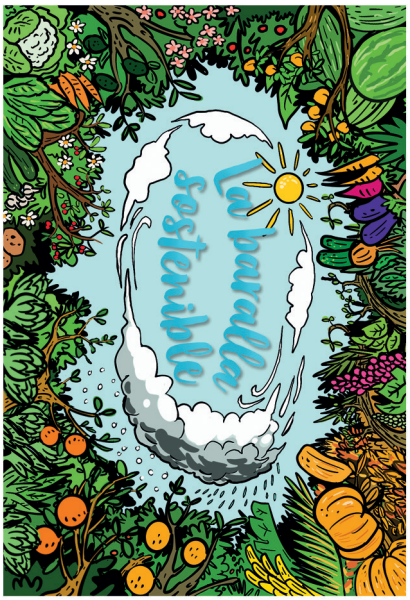
9
CHECK OUT

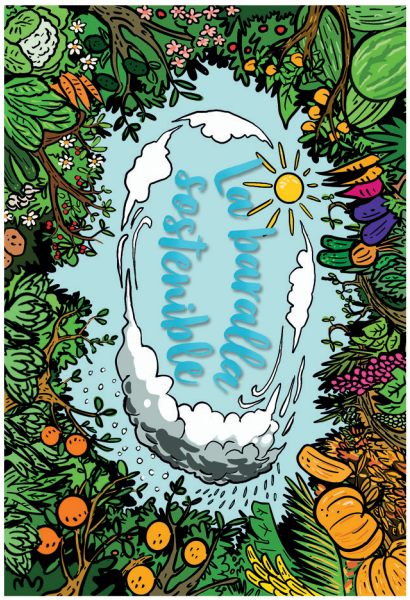
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible

1
1

2
2

3
3

4
4
AFÉ

5
5

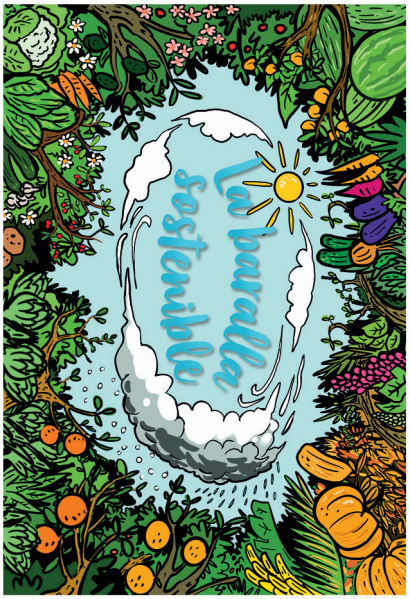
6
6

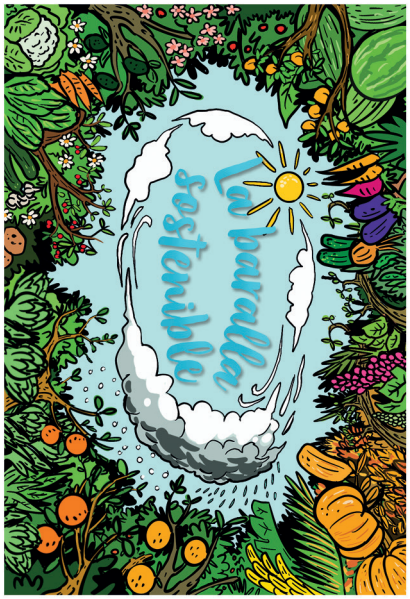
7
7
AFÉ

8
8
FRU

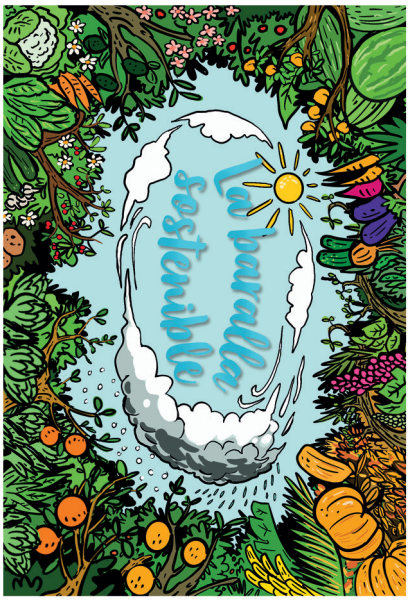
9
9

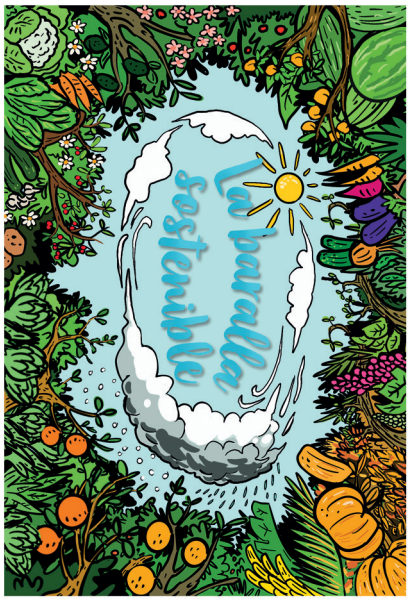
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible


La parella
sostenible

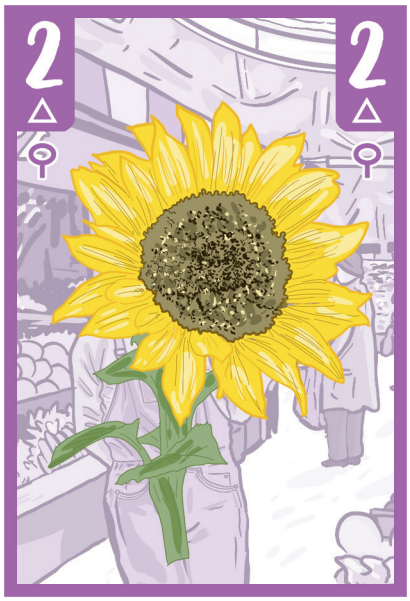

La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible

1
1

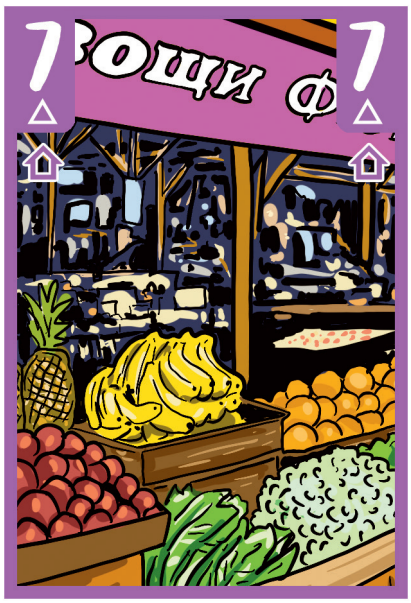

2
2

3
3

4
4

5
5

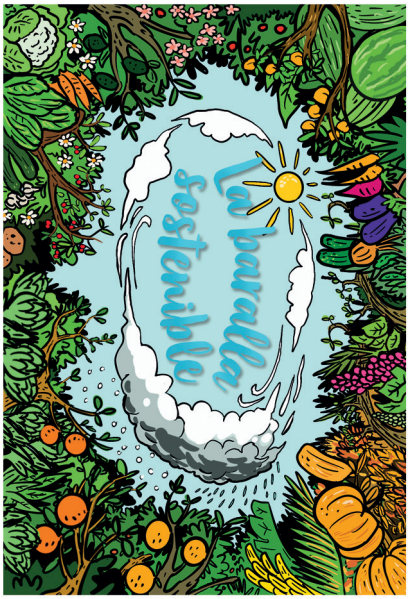
6
6

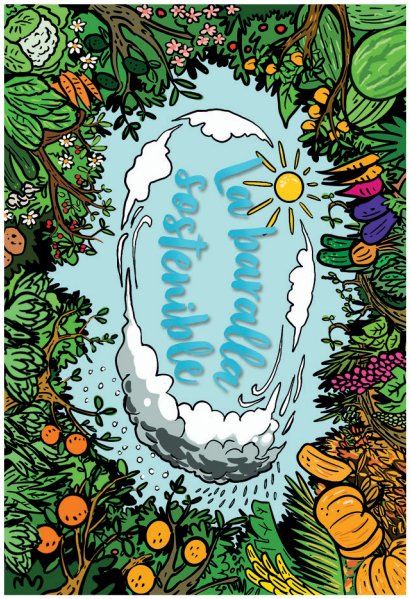

7
7

8
8

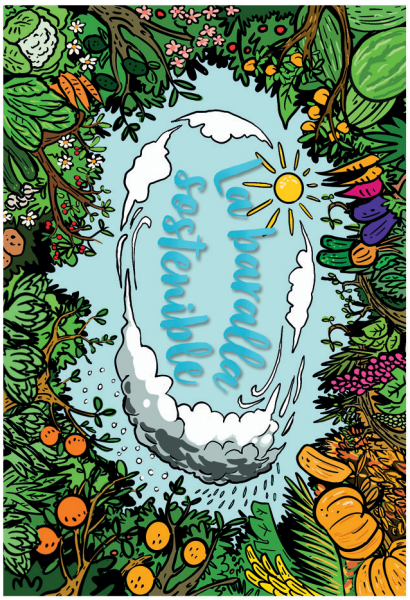
9
9

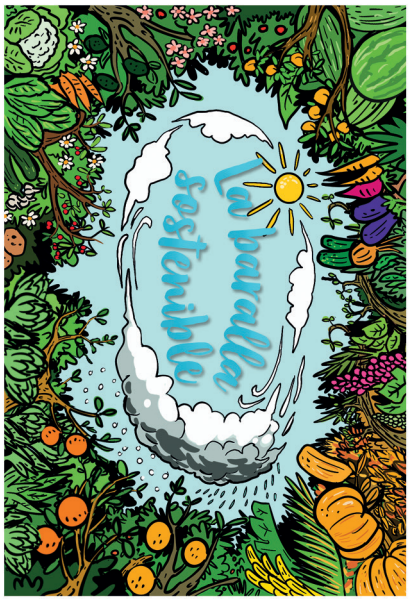
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

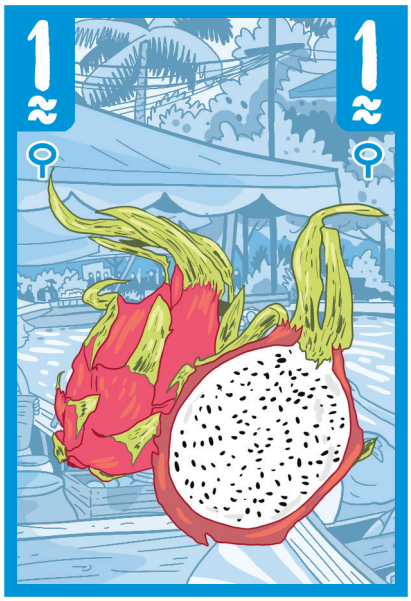

La parella
sostenible

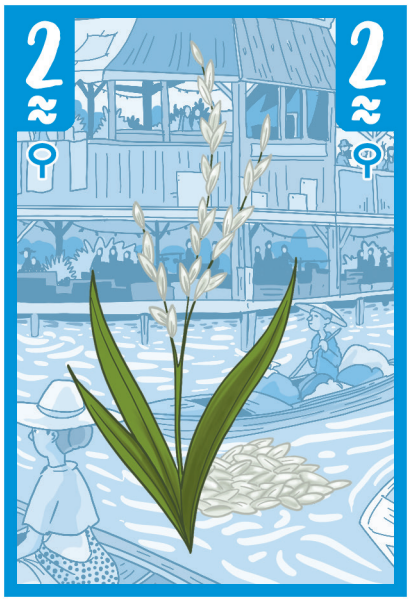

La parella
sostenible

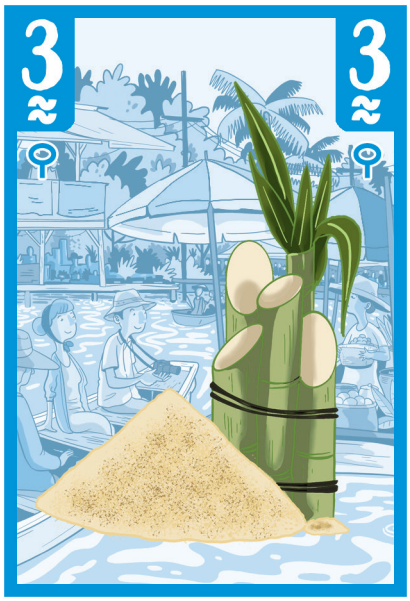
La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible

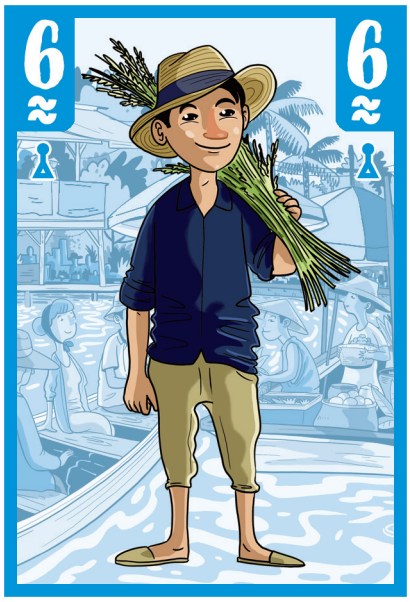

1
1


2
2

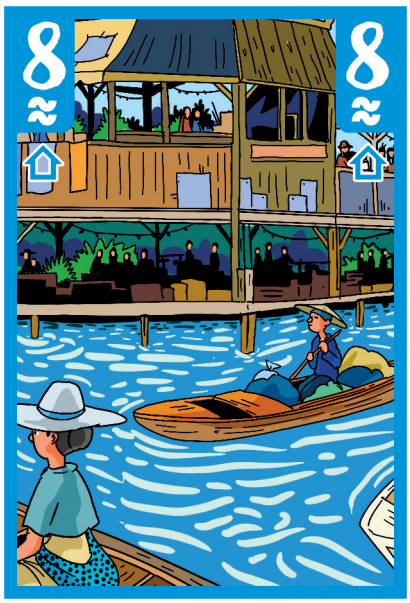

3
3

4
4

5
5

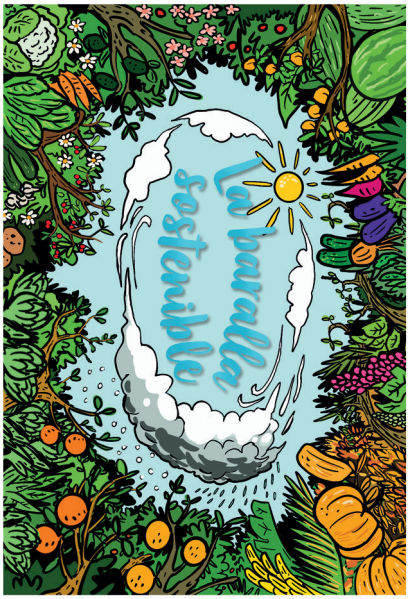

6
6

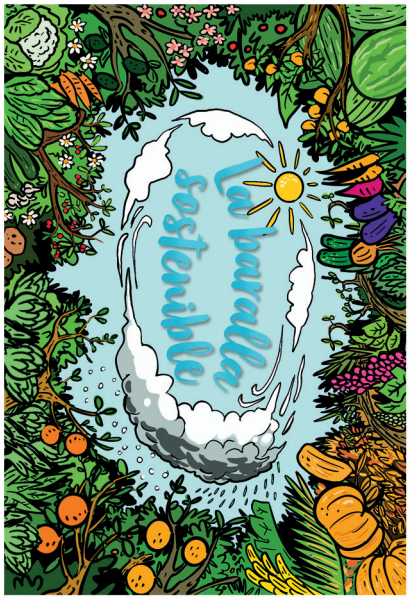
7
7


8
8

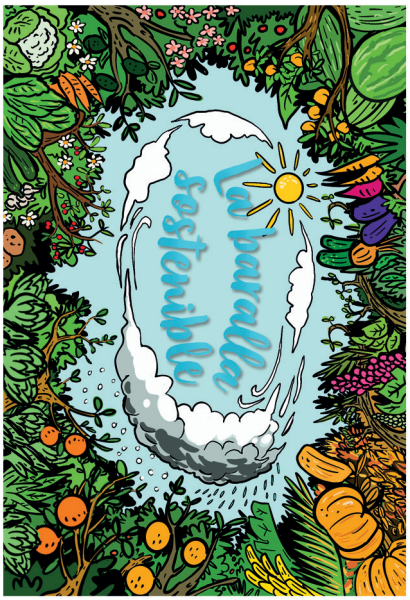
9
9

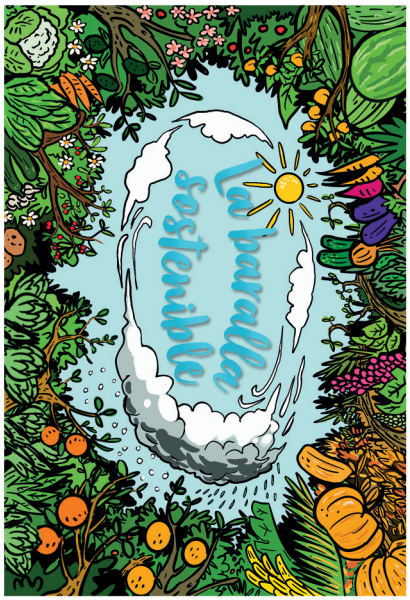
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

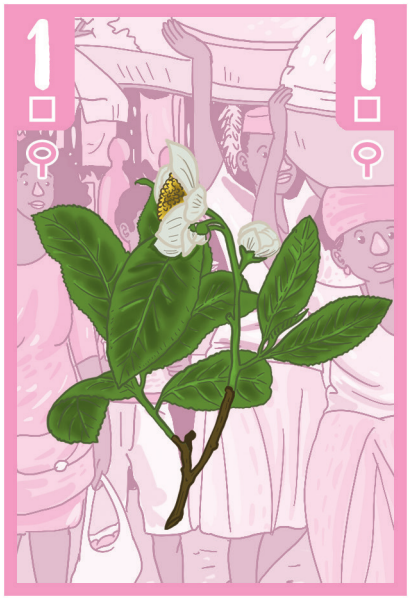

La parella
sostenible

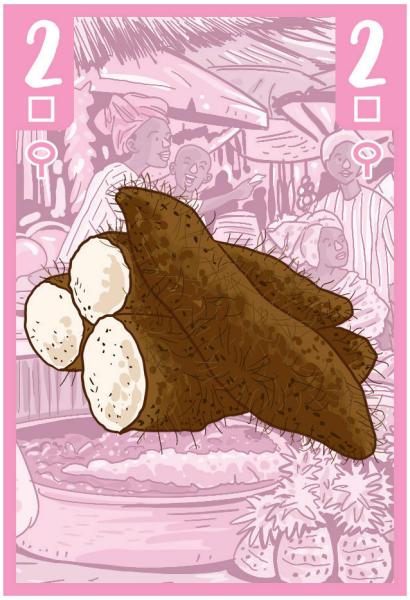

La parella
sostenible

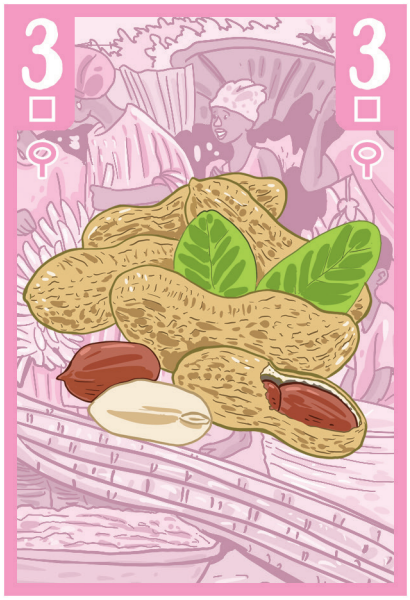
La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible


1
1


2
2


3
3

4
4

5
5

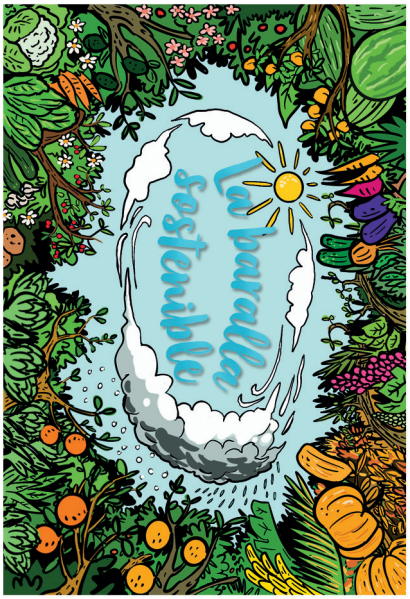
6
6

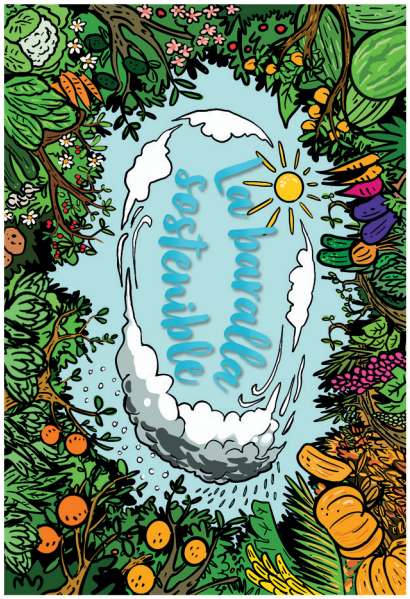
7
7

8
8

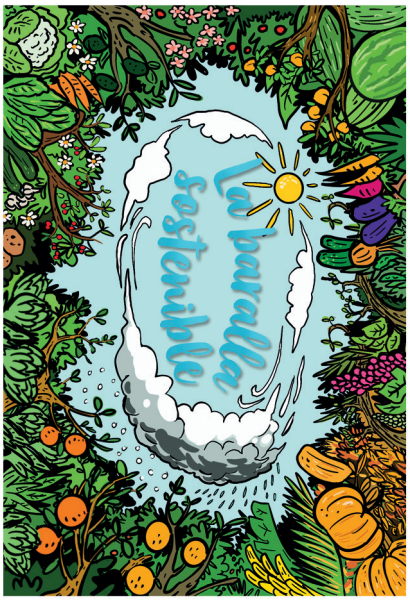
9
9

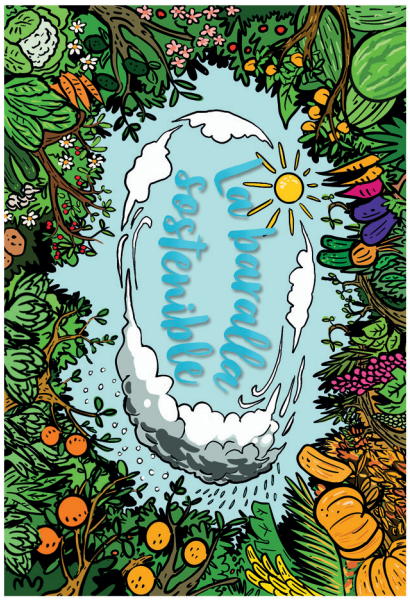
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

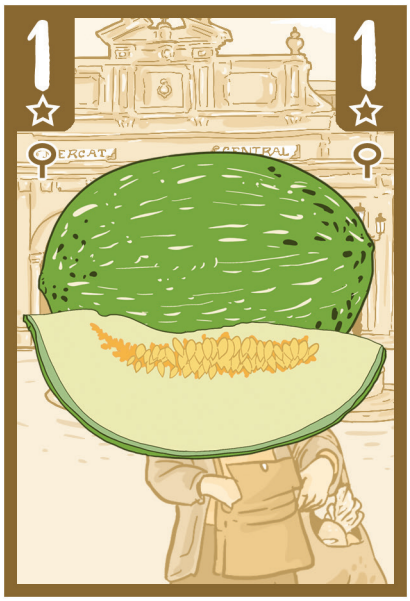

La parella
sostenible

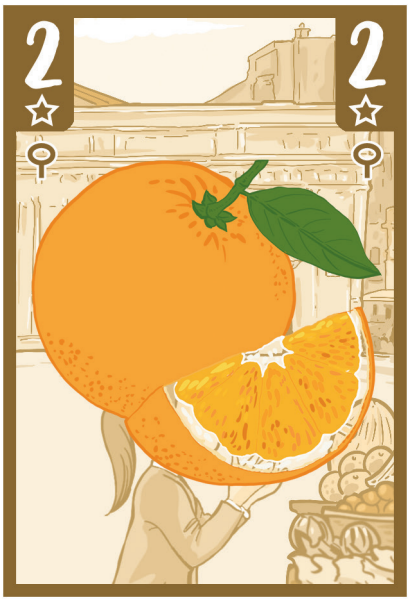

La parella
sostenible

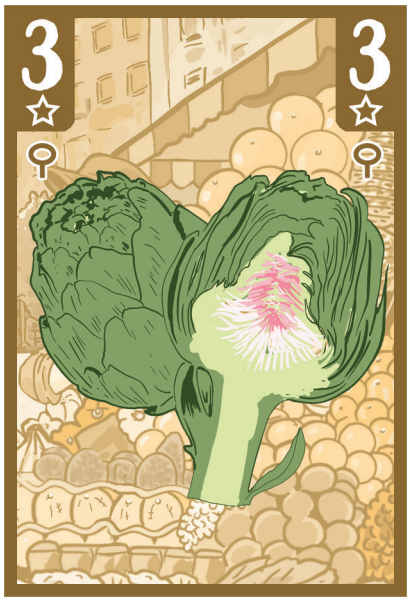
La parella
sostenible

La parella
sostenible

La parella
sostenible


1
1
MERCAT
CENTRAL

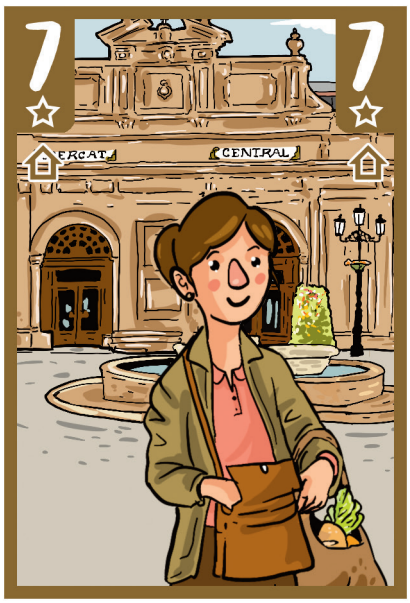

2
2


3
3

4
4
MERCAT
CENTRAL

5
5

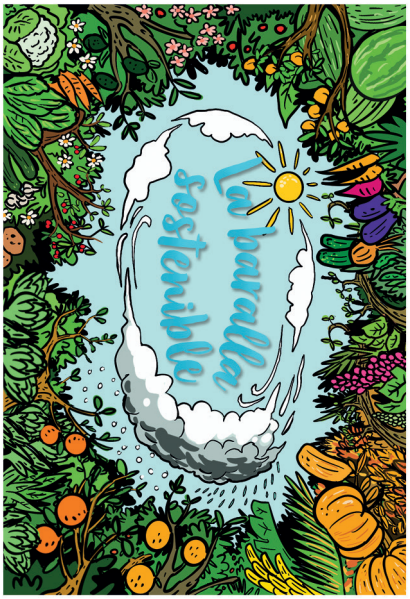
6
6

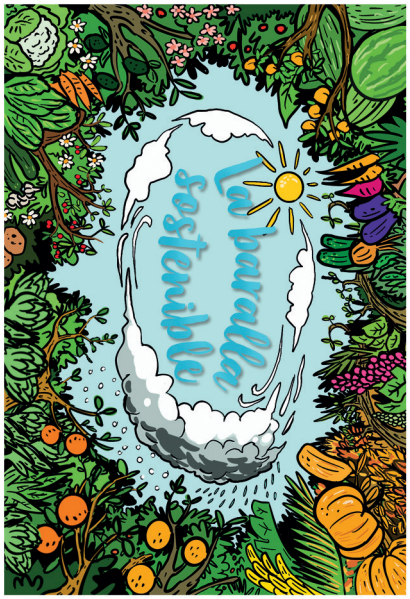

7
7
MERCAT
CENTRAL

8
8

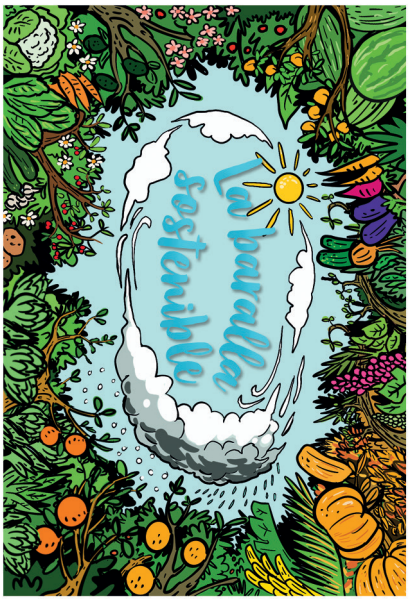
9
9

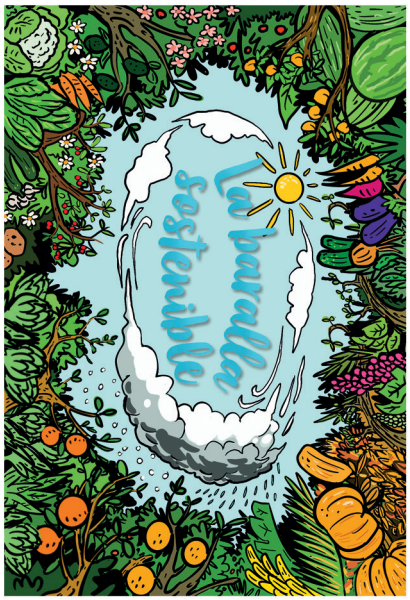
La parella
sostenible


La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

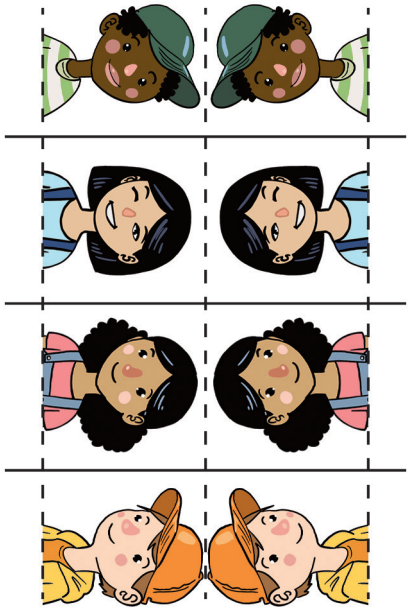

La parella
sostenible


La parella
sostenible

La parella
sostenible

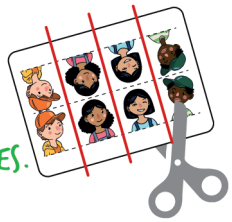
La parella
sostenible

La parella
sostenible



1

TALLA LES 4 TIRES PER LES LÍNIES CONTÍNUES.



2 DOBLEGA I PEGA-LES.

3

POTS PEGAR ELS PERSONATGES SOBRE TAPS PER UNA MILLOR ESTABILITAT.