

Salva el planeta

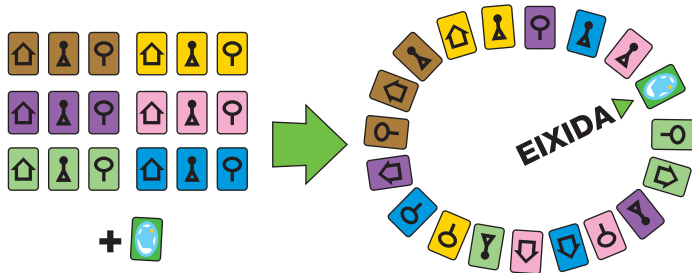
Participantss: 2-4 (cooperatiu)

Duració: 25 minuts

Edat: 10+ anys

OBJECTIU DEL JOC: Reunir tots els mercats de proximitat abans que s'esgoten els recursos del planeta.

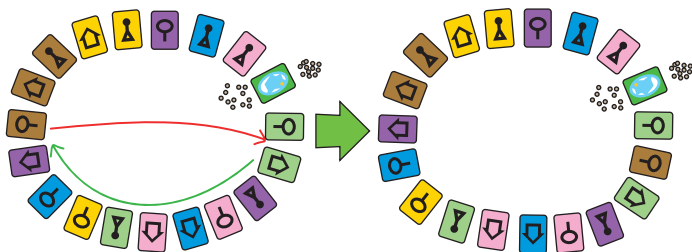
PREPARACIÓ: Separa un «mercat de proximitat» de cada color i baralla'ls junts. Fica les cartes barallades boca amunt formant un cercle i afegeix una carta a l'atzar boca avall entre elles que serà la carta d'EIXIDA.



Posa dotze comptadors dins del cercle al costat de la carta d'eixida. Representen els recursos dels quals disposa el planeta. Necessitaràs uns quants comptadors més (10 o 12) que col·locaràs fora del cercle a l'abast de tots.

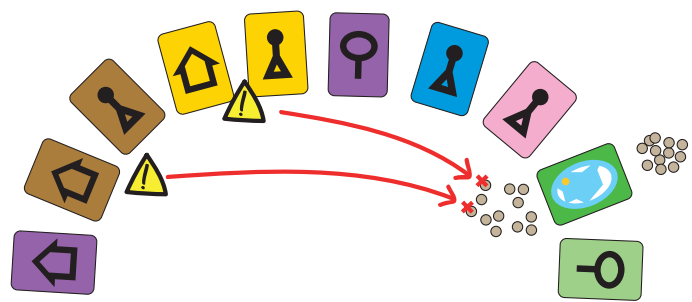


Si les tres cartes d'un mateix color han eixit juntes, separa una d'elles i envia-la a l'altre costat del cercle.



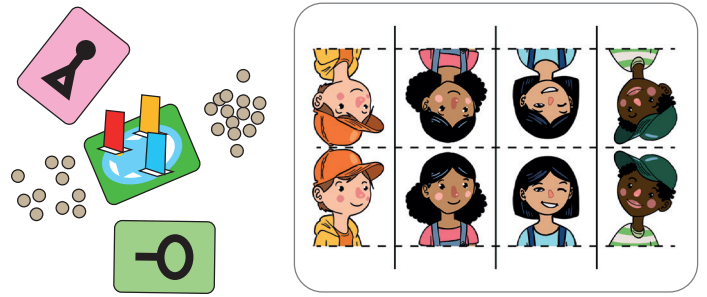
Les tres cartes marrons han eixit juntes, així que enviem una d'elles a l'altre costat del cercle i redistribuim les cartes.

Després (només durant la preparació) per cada parella de cartes del mateix color, retira un dels dotze recursos del planeta i posa'l al costat dels comptadors de fora del cercle.



En desplegar les cartes per a aquesta partida a 3 participants, han quedat dues parelles de color. Es començarà la partida amb només 10 recursos del planeta en lloc de 12.

La carta 55 inclou quatre peons per a retallar, munteu-los segons les instruccions i reparteix un a cada participant que el ficarà en la carta d'eixida (pots usar altres peons diferents si ho prefereixes).



Baralla la resta de cartes i forma un mall, boca avall, dins del cercle. Cada participant roba 3 cartes, decideix qui començarà a jugar i ja esteu preparats per a començar.



Aquest és l'aspecte del joc després de la preparació d'una partida amb tres participants.

COM ES JUGA?: En el seu torn, qui juga tria una carta de la seua mà i la posa boca amunt en una pila en el centre de la taula, avançant el seu peó exactament tantes posicions (cartes) com indique el número que ha jugat.



En jugar un 3, el peó roig avança tres caselles en sentit horari i arriba a un mercat verd.

Quan el peó acaba el seu moviment, **HA DE TRIAR** entre dues opcions:

- **Activar la carta** per a agafar un comptador de fora del cercle i posar-ho en una altra carta.
- **Moure la carta** una posició gastant un comptador de dins del cercle o de la pròpia carta.

Finalment roba una carta del mall per a tindre de nou 3 cartes, i serà el torn del següent participant.

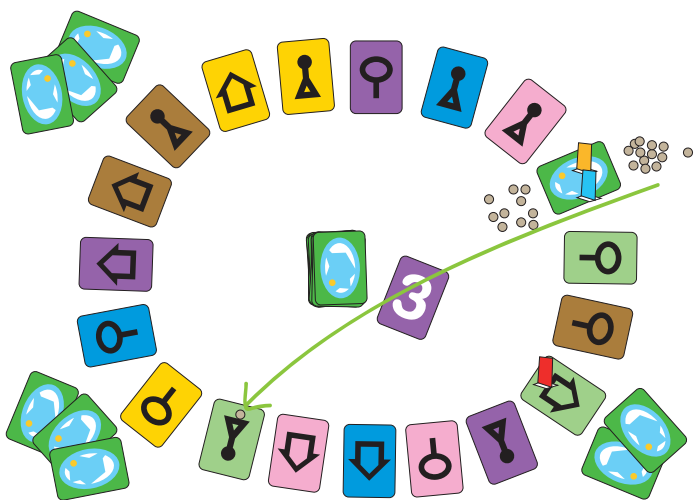
Si s'acaba el mall de cartes, baralla totes les cartes descartades i forma'l de nou.

Activar la carta:

En triar aquesta acció, agafes un comptador de **fora del cercle** i el poses en la carta que corresponga:

- **Si actives una carta de persona**, aquesta treballa el camp i el cultiva. Ficaràs un comptador **en la carta de vegetal** del mateix color.
- **Si actives una de vegetal**, aquests subministren els mercats. Posaràs el comptador **en la carta de mercat** del color corresponent.
- **Si actives una carta de mercat**, pagues als treballadors, poses un recurs **en la carta de persona** d'aqueix color.

Una carta pot tindre qualsevol quantitat de comptadors sobre ella.



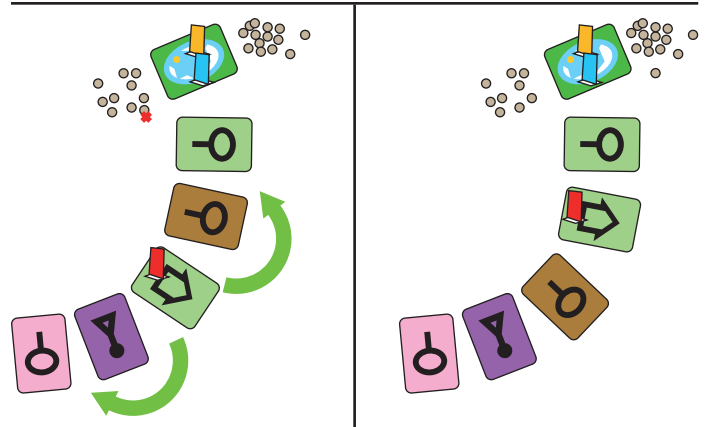
En l'exemple anterior, si s'activa el mercat, es posarà un recurs de l'exterior sobre la persona verda.

Moure la carta:

El primer que hem de fer és pagar el cost de moure la carta, ja siga amb un recurs del planeta (dins del cercle) o amb un recurs que hi haja sobre la pròpia carta (que hauràs col·locat en algun torn anterior activant una altra carta).

Després mouràs la carta una posició avant o arrere. Recorda que l'objectiu del joc és ajuntar tots els mercats de proximitat (les cartes del mateix color).

Qualsevol peó o comptador que hi haja en les cartes que es mouen continua sobre elles.



La jugadora roja decideix moure la carta cap enrere, pagant un recurs del planeta (interior del cercle) i movent la carta una posició (el peó es mou juntament amb la carta).

El pas del temps.

La carta d'eixida representa el pas del temps, cada vegada que el peó d'un participant **caiga** en aquesta carta **o la sobrepassi**, es **retirarà un recurs del planeta** i es traurà fora del cercle.

Si un participant cau sobre la carta d'eixida, no pot moure-la ni activar-la, en el seu lloc **ha de moure una altra carta del cercle**.

Pot triar moure qualsevol carta, però ha de seguir les normes de moviment i pagar un recurs del planeta o de la carta que desitja moure.



En caure en l'eixida, la jugadora blava paga un recurs del planeta per a marcar el pas del temps (1). Després decideix moure la carta de persona verda usant el recurs que la carta té sobre ella (2).

«Mercats de proximitat».

L'objectiu del joc és reunir els sis «**mercats de proximitat**» i cada vegada que aconseguim reunir un complet **obindrem alguns beneficis**.

1.- Inmediatament afegeix un recurs de fora del cercle, i qualsevol recurs que hi haja sobre el «mercat de proximitat» als recursos del planeta (dins del cercle).



En reunir el «mercat de proximitat» groc, tots els recursos sobre les cartes grogues més un recurs de fora del cercle s'afegeixen als recursos del planeta (dins del cercle).

2.- En caure en qualsevol carta del «mercat de proximitat» l'única opció disponible és «**moure una carta qualsevol**» (com ocorre en caure en la carta d'eixida).

3.- Quan es mou una carta a través del «mercat de proximitat», la carta passa directament a l'altre costat del mercat **amb un sol moviment en comptes de tres**.



Moure la carta morada com indica el dibuix costa només un moviment (i un recurs), en lloc dels tres que costaria si no hi haguera un mercat de proximitat.

FINAL DE LA PARTIDA

Si has de traure un recurs de l'interior del cercle i no et queda cap, la partida acaba automàticament. També acaba si aconseguis reunir els sis mercats. És hora de calcular la puntuació i veure que tal ho heu fet. Quants mercats heu ajuntat?:

6 - Perfecte! Heu salvat el planeta. Felicitats!

5 - Bona feina, el planeta és un lloc millor. Si bé encara pot ser-ho més.

4 - Ho heu fet bé, però encara queda molt per fer.

3 - Heu de millorar el vostre treball en equip si voleu salvar el planeta.

La baralla sostenible es un projecte de Llaurant un futur sostenible i Novessendes fundació cívica.

Un joc d'Àngel Lucas i César Gómez Bernardino, il·lustrat per Santiago Sanchis Ibor