

Escape Box

El misterio de los alimentos transformadores

—

Un juego para recuperar la
soberanía alimentaria del territorio.

Escape Box.
El misterio de los alimentos transformadores.
Un juego para recuperar la soberanía alimentaria del territorio.

Diciembre 2024.

Editores:
Fundació Novessendes de la CV
ONGD Pankara Ecoglobal

Redacción:
Alba Remolar Franch (Fundación Novessendes)
Iraca Vargas Salamanca (ONGD Pankara Ecoglobal)
Óscar Momparler Domínguez

Diseño y maquetación:
Makea Coop. V.

Programa:



www.laurant.org

Un proyecto de:



www.novessendes.org
info@novessendes.org
964 620 010



www.pankara.org
info@pankara.org
epd@pankara.org

Financiado por:



Vicepresidència Primera i
Conselleria de Servicis Socials,
Igualtat i Vivenda



Esta publicación se ha realizado con el apoyo financiero de la Generalitat Valenciana. El contenido de esta publicación es responsabilidad exclusiva de la Fundación Novessendes y la ONGD Pankara EcoGlobal y no reflejan necesariamente la opinión de la Generalitat Valenciana.

Algunos derechos reservados.



Esta obra está bajo una licencia de **Creative Commons Atribución-NonComercial-CompartirIgual 3.0**
Organizaciones Intergubernamentales. <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/igo/deed.es>

Escape Box

El misterio de los alimentos transformadores

—
Un juego para recuperar la soberanía alimentaria del territorio

Índice

Introducción	6
Objetivos	10
Pruebas	12
#01	14
#02	16
#03	18
#04	20
#05	22
¡Reto conseguido!	24

Introducción

Bienvenidas y bienvenidos a el Escape box (caja de juego de escapada) **El Misterio de los Alimentos Transformadores**, un recurso educativo elaborado por la ONGD Pankara Ecoglobal y la Fundació Novessends, en el marco del programa **Llaurant un Futur Sostenible**, financiado por la Vicepresidencia Primera y Conselleria de Servicios Sociales, Igualdad y Vivienda de la Generalitat Valenciana.

A través de este recurso autoguiado, os adentraréis en el complejo y apasionante mundo de la producción de alimentos y el consumo responsable. El sistema alimentario actual está globalizado, es complejo, tremendamente injusto y presenta graves impactos ambientales, sociales, económicos y sobre nuestra salud.

El objetivo del juego es mostrar algunas de las problemáticas que causa el sistema alimentario industrializado y conocer alternativas de producción y consumo de alimentos más sostenibles, mostrando y valorando pequeños proyectos agroalimentarios a lo largo de la provincia de Castelló. Proyectos de economía transformadora, que reconectan a quien produce con quien consume los alimentos, y viceversa, y que aportan soluciones innovadoras para vivir dentro de los límites del planeta. Personas que transforman y hacen mejor este trozo de mundo, las que nos alimentan con ese gesto revolucionario de poner la vida en el centro.

Podéis ampliar la información y datos que aparecen a lo largo del juego en **Los costes ocultos del sistema alimentario**¹, informe publicado en www.llaurant.com

¿Estáis preparados para este reto? ¡Adelante!

¹ Fundación Novessends y ONGD Pankara Ecoglobal (2024). Los costes ocultos del Sistema Alimentario. Informe sobre el justiprecio de los alimentos en la provincia de Castellón. Disponible en: https://llaurant.com/wp-content/uploads/2024/11/Informe_LlaurantFuturs_ES_digital_def.pdf

Este juego cuenta contigo para conseguir una misión de vital importancia.

El juego te sitúa en las comarcas de Castelló en el año 2082 y tienes como misión ayudar a un grupo de agricultoras y agricultores a regenerar el suelo de sus tierras para cultivar alimentos de forma agroecológica y recuperar la soberanía alimentaria del territorio.

¡Eso si consigues abrir los 5 candados, antes de que el tiempo llegue a cero!

Podrás jugar de manera individual o cooperativa con un máximo de 6 personas, las cuales asumirán el rol de agricultora o agricultor para ayudar a Flor y sus compañeras y compañeros.

Para resolver la serie de desafíos que plantea este juego de pistas, deberéis trabajar en equipo. Solo si conseguís superar todos los obstáculos podréis salir de la caja y recuperar la soberanía alimentaria de Castelló.

Al resolver las pistas, encontrarás iniciativas y personas reales que promueven la conservación del ecosistema agrario, la mitigación del cambio climático, la igualdad de género y los salarios justos para quienes producen nuestros alimentos.

¿Alguna vez has jugado en un escape box?

Si no has jugado antes, te encontrarás con una serie de pruebas cortas que te permitirán avanzar a medida que las resuelvas y aciertes los códigos para abrir los candados y acceder a la siguiente prueba hasta conseguir el objetivo final.

Si eres una persona intrépida y quieres jugar el juego completo, ¡enhorabuena! Pero si prefieres jugar solo una de las pruebas, también puedes hacerlo y dejar la puerta abierta para que otros continúen la misión.

Nuestra intención es crear conciencia crítica sobre las problemáticas del sistema alimentario industrializado y las alternativas de consumo justas y sostenibles, basadas en la agroecología y derechos humanos de los productores de la provincia de Castelló.

Hay 5 pruebas que requieren que prestes atención y leas cuidadosamente las indicaciones.

Dispondrás de 40 minutos para ayudar a la protagonista, Flor, una agricultora que busca cuidar sus tierras para continuar produciendo alimentos para su comunidad y la escuela.



Estas instrucciones son para quien dinamiza el juego, si quieres jugarlo no debes leerlas.

Objetivos

Durante el juego se abordan diferentes objetivos:

- Identificar algunos de los impactos sociales, ambientales y económicos de las actuales prácticas agrícolas industrializadas.
- Mostrar problemáticas a las que se enfrenta quien cultiva nuestros alimentos de forma local y sostenible para obtener alimentos de alta calidad y saludables.
- Reflexionar sobre el precio justo de los alimentos y de sus costes ocultos.
- Conocer el concepto de agroecología y soberanía alimentaria.
- Mostrar los impactos positivos que poseen los alimentos producidos desde la agroecología.
- Reconocer los distintos elementos y personas que participan en la agricultura y la ganadería agroecológica.

Pruebas

El juego se compone de cinco pruebas:

- Prueba #1
- Prueba #2
- Prueba #3
- Prueba #4
- Prueba #5

Prueba #01

En esta primera prueba, las personas jugadoras se encontrarán con varias tarjetas que representan distintos **tipos de residuos**, algunos compostables y otros que necesitan un tratamiento especial como residuos agrarios. Su tarea será decidir dónde colocar cada residuo: si en la **«compostadora»** o en el **«Punto Sigfito»** de recogida de residuos agrarios, dependiendo del tipo de material.

La prueba se articula en torno a la carta de **Flor**, una agricultora que pide ayuda para recuperar la fertilidad del suelo mediante la creación de compost y la correcta gestión de los residuos. Las jugadoras tendrán que leer la carta y después examinar las tarjetas para identificar a qué categoría pertenece cada uno de los residuos.

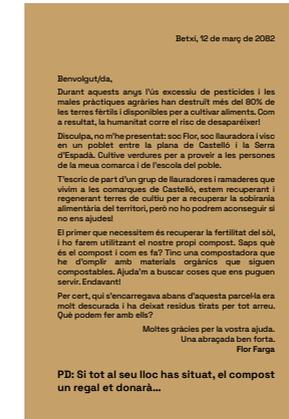
Una vez hayan colocado correctamente todas las tarjetas en su lugar correspondiente, la dinamizadora del juego comprobará su colocación. Si todos los residuos han sido clasificados correctamente, las jugadoras obtendrán la **«tarjeta compost»** con el código que les permitirá abrir el primer candado y avanzar hacia la siguiente prueba.

Este reto pone a prueba su capacidad para identificar materiales compostables y concienciar sobre la importancia de la adecuada gestión de los residuos agrícolas.

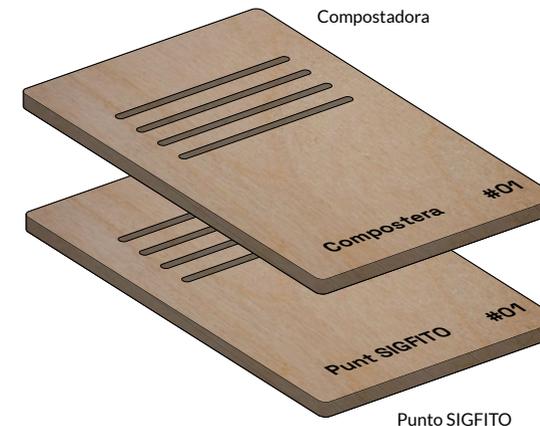
Código Prueba #01: **2205**



Tarjeta tablero principal



Carta de Flor



Punto SIGFITO



Tarjetas residuos



Tarjetas compost

Prueba #02

En esta prueba, las participantes tendrán que ayudar a **Conchita**, una agricultora que cuida olivos centenarios, a demostrar que el precio de su aceite no es excesivo. La prueba se desarrolla en un tablero en el que las jugadoras avanzaran casilla por casilla, siguiendo las instrucciones que se les indican en cada una.

Al empezar, quien juega recibirá **10 billetes de 100 €**, dinero que representa los recursos financieros de Conchita para sostener su actividad agrícola.

Las participantes deberán mover su ficha por el tablero siguiendo las instrucciones de cada casilla, que reflejan los gastos, desafíos y decisiones que Conchita debe tomar a diario como productora. A medida que avancen, tendrán que ir **utilizando el dinero** para cubrir estos gastos o hacer inversiones.

Esta prueba no solo destaca los altos costes que quien cultiva la tierra debe afrontar, sino que también quiere romper el mito de que los alimentos agroecológicos son demasiado caros en comparación con los beneficios que ofrecen.

Cuando finalicen el recorrido por el tablero, se les pedirá que cojan las **cuatro cajas de semillas** y las observen con atención. Allí encontrarán los números para construir el código que les permitirá abrir el candado:

- Semillas de *Bajocó* # 1
- Semillas *Pésols d'estirar* # 0
- Semillas de *Tomata rosa de Moncofar* # 4
- Semillas *Bajoca Jaspiada de Borriol* # 6

Código Prueba #02: **1 0 4 6**



Tarjeta tablero principal



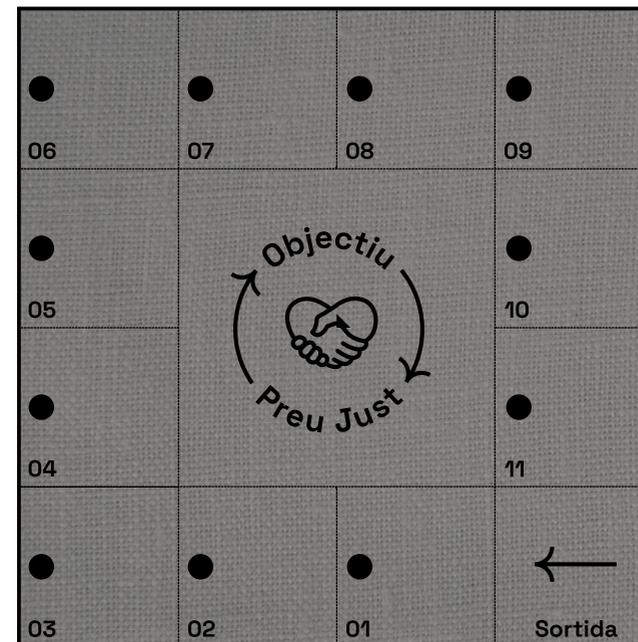
Carta de Conchita



Billetes



Instruccions casillas



Tablero



Cajas de semillas

Prueba #03

En esta tercera prueba, las jugadoras tendrán que ayudar a **Pau**, un agricultor que cultiva hortalizas de temporada, a encontrar las palabras escondidas en una **sopa de letras** que se han mezclado en su libreta.

Su tarea principal es identificar **8 palabras** relacionadas con el trabajo de Pau como agricultor:

- Agroecología
- Agua
- Alimentos
- Compost
- Biodiversidad
- Agricultura
- Semillas
- Saludables

Una vez que hayan encontrado las 8 palabras correctas, el siguiente paso será resolver el enigma que les dará el código para abrir el candado y avanzar a la siguiente prueba.

«Con las cantidades de compost, semillas, dinero y palabras, abrirás puertas cerradas».

Compost= 1; Semillas= 4; Dinero = 0 ; Palabras = 8

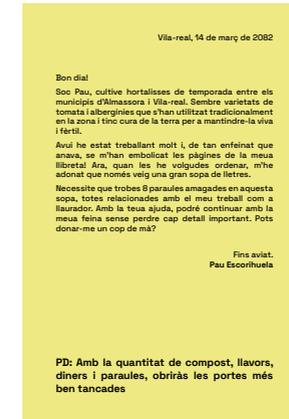
Esta prueba no solo pone a prueba las habilidades de observación y deducción de las jugadoras, sino que también los conecta con el trabajo de un agricultor local, mostrándoles los beneficios que las producciones agroecológicas aportan a la salud humana, reforzando la importancia de una agricultura respetuosa con el medio ambiente y con las personas.

Código Prueba #03: **1408**



La Casa de Neu
 Lucena del Cid, les Usseres i Vistabella del Maestrat
 «Avui en dia, és pràcticament impossible dedicar-te al camp o la ramaderia si no tens terres per herència».
 La producció ecològica i el consum d'aliments ecològics són beneficiosos per a la nostra salut, disminueixen l'exposició a tòxics i el risc de patir certes malalties associades a la dieta.

Tarjeta tablero principal



Vila-real, 14 de març de 2022
 Bon dia!
 Soc Pau, cultive hortalisses de temporada entre els municipis d'Almassora i Vila-real. Sembre varietats de tomata i albergínies que s'han utilitzat tradicionalment en la zona i finc cura de la terra per a mantindre-la viva i fèrtil.
 Avui he estat treballant molt i de tan enfeinat que anava, se m'han embolicat les pàgines de la meua libreta! Ara, quan les he volgudes ordenar, m'he adonat que només veig una gran sopa de lletres.
 Necessite que trobes 8 paraules amagades en aquesta sopa, totes relacionades amb el meu treball com a llaurador. Amb la teua ajuda, podré continuar amb la meua feina sense perdre cap detall important. Pots donar-me un cop de mà?
 Fins aviat.
 Pau Escorihuela

Carta Pau



Tarjeta regadera



Sopa de letras

Prueba #04

En esta prueba las participantes tendrán que trabajar con **los elementos que han ido guardando** de las pruebas anteriores - la «tarjeta de compost», la «tarjeta de la regadera» y las cuatro cajas de semillas - para ayudar a Jordi, un pastor de Xert, a sembrar en su huerto de forma responsable.

En la carta, Jordi les invita a simular la siembra del bancal de cultivo «caja de tierra» utilizando las tarjetas mencionadas (compost, regadera y semillas). Cuando hayan «plantado» todo de forma correcta, podrán acceder al **código QR**. Escaneándolo con el teléfono móvil, los llevará a un juego de un cuestionario.

Tendrán que completar el cuestionario y con el número de 4 cifras obtenido (no importa cuál sea), hacer los cálculos matemáticos que les indica Jordi para obtener el código que abre el candado. Al abrirlo, obtendrán cuatro **«tarjetas de verduras»** que tendrán que guardar.

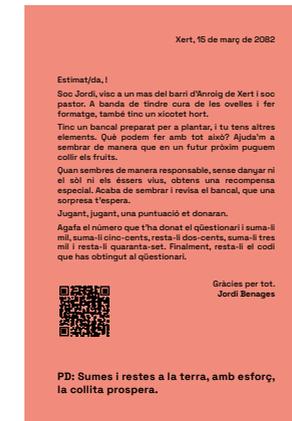
Esta actividad nos muestra conceptos de agroecología, combinando datos para reflexionar sobre algunos de los impactos negativos del sistema alimentario industrializado.

Código del cuestionario: 1121

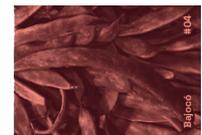
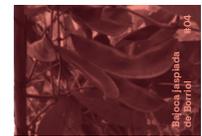
Código Prueba #04: 4 2 5 3



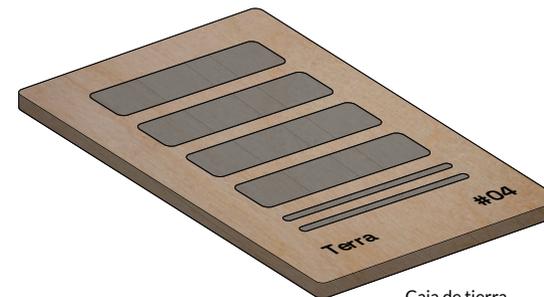
Tarjeta tablero principal



Carta Jordi



Tarjetas de verduras



Caja de tierra

Prueba #05

En esta quinta prueba, las jugadoras tendrán que utilizar las cuatro **«tarjetas de verduras»** que han obtenido después de abrir el candado de la prueba anterior. En la parte posterior de cada tarjeta existe un número con los que formarán el código necesario para abrir el último candado.

Las jugadoras tendrán que **ordenar alfabéticamente** las tarjetas de verduras según su nombre y, una vez hecho, coger los números de detrás de cada tarjeta. Si lo han hecho bien, podrán desbloquear el candado y completar la prueba:

- *Bajoca Jaspada de Borriol* # 6
- *Bajocó* # 1
- *Pésols d'estirar* # 0
- *Tomata rosa de Moncofar* # 4

Esta actividad propone reconocer los distintos elementos y personas que participan en la agricultura y la ganadería agroecológica. Además, las jugadoras comprenden la diversidad de alimentos producidos de forma sostenible y la importancia de preservar las semillas para las futuras cosechas.

Código Prueba #05: **6 1 0 4**



Tarjeta tablero principal



Carta de Blas

¡Reto conseguido!

¡Enhorabuena, has superado este reto ayudando a Flor y a los agricultores a recuperar la soberanía alimentaria del territorio! Con cada candado que han abierto, han descubierto las problemáticas del sistema alimentario industrializado y las alternativas sostenibles que nos ofrece la agroecología.

El objetivo del juego era reflexionar sobre cómo transformar el sistema alimentario para hacerlo más justo, sostenible y respetuoso con el planeta. Gracias a vuestro esfuerzo y trabajo en equipo, habéis demostrado que, con pequeñas acciones, podemos generar grandes cambios.

Ahora que conocéis estas soluciones e iniciativas agroecológicas, vuestro reto sigue fuera del juego. Reflexionad sobre vuestras elecciones como consumidoras y consumidores, apoyando los proyectos locales y continuad colocando la vida en el centro. ¡Vosotros sois parte del cambio!

¡Gracias por jugar y transformar!



GENERALITAT
VALENCIANA

Vicepresidència Primera i
Conselleria de Serveis Socials,
Igualtat i Vivenda

